

Rukomet - propozicije

STEM Games 2019

Rukomet

Natjecanje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu u svakoj konkurenciji.

Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost, te preuzimaju odgovornost za osobne stvari. Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno i otuđeno.

Sustav natjecanja

- Sustav natjecanja će biti određen ovisno o broju ekipa
- Četiri ili pet prijavljenih – ligaški sustav po jednostrukom bod-sustavu (u daljnjem tekstu A-sustav)
- Pet ili više prijavljenih – ekipe će biti podijeljene u dvije, tri ili četiri skupine, skupine se igraju po jednostrukom bod-sustavu nakon kojeg se završetak igra po kup-sustavu (u daljnjem tekstu B-sustav)
- Natjecanje se održava po jednostrukom bod-sustavu, a završnica po kup-sustavu.
- A - sustav- za pobjedu se dobiva 2 boda, za neriješen susret 1 bod, za poraz 0 bodova, a za neodigran ili nedovršen susret sankcioniranoj momčadi(ma) oduzima se 1 bod.
- B - sustav - u slučaju neriješenog rezultata svaka ekipa izvodi po 3 sedmerca dok se ne dobije pobjednik.

Redoslijed na ljestvici određuje se ovim redom po važnosti:

- 1) broj osvojenih bodova
- 2) ukupna gol razlika
- 3) broj postignutih golova
- 4) ždrijeb

U slučaju istog broja bodova triju ili više ekipa plasman se određuje prema sljedećim prioritetima:

1) broj bodova u međusobnim susretima

2) gol razlika u međusobnim susretima

3) broj postignutih golova u međusobnim susretima 4)
ukupna gol razlika 5) ukupan broj postignutih golova 6)
ždrijeb

1

U kalkulaciji redoslijeda ekipa isključuju se rezultati posljednjih ekipa u skupini u slučaju da je različiti broj ekipa u skupinama.

Trajanje utakmice

- A - sustav - Utakmice se igraju 2 x 15 minuta.
- B- sustav -Utakmice u skupinama se igraju 2 x 15 minuta, a daljni kup-sistem 2 x 20 minuta

Pravila igre

Za natjecanje se može prijaviti najviše 16 igrača.

U igri se nalazi 7 igrača, od kojih je jedan golman.

Ekipa može započeti utakmicu s najmanje 6 igrača, 5 igrača + golman.

Dozvoljene su leteće zamjene igrača i vratara tijekom cijelog trajanja igre u za to predviđenom prostoru ispred klupa za zamjenske igrače.

Suspenzija igrača zbog grubog igranja, nesportskog poteza, krive izmjene ili prigovora sucu kažnjava se isključenjem igrača u trajanju od 1 (jedne) minute u A- sustavu, a u B-sustavu u trajanju od 2 (dvije) minute.

U slučaju dobivanja izravnog crvenog kartona, igrač dobiva automatsku zabranu nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.

Svaka ekipa u jednom poluvremenu može koristiti 1 (jedan) time-out u trajanju od 1 (jedne)

minute.

Stanka u poluvremenu traje 5 (pet) minuta.

Voditelj natjecanja će na osnovi utvrđenog činjeničnog stanja i/ili zapisnika utakmice i izjave službenih osoba registrirati utakmicu službenim ishodom 10:0 u korist jedne od ekipa:

- ako se ekipa nije pojavila iz neopravdanih razloga
- ako ekipa odbije igrati iz neopravdanih razloga
- ako ekipa nastupa s igračem koji ne ispunjava uvjet za nastup
- ako ekipa preda utakmicu

2

- ako ekipa napusti igralište ili odbije nastaviti započetu utakmicu

Osim gubitka službenim ishodom 10:0, ekipi se oduzima 1 (jedan) bod.

