



Opće informacije

[STEM Games](#) međunarodno je natjecanje studenata STEM područja, a od prvih Gamesa održanih 2018. ovo je natjecanje godišnje okupljalo gotovo 2 000 europskih studenata koji su se natjecali u znanju i sportu. Zbog nesretnih okolnosti izazvanih pandemijom prošle se godine STEM Gamesi nisu održali, no ove su se godine prilagodili novonastaloj situaciji i epidemiološkim mjerama te se održavaju virtualno **od 6. do 8. svibnja 2021. godine** u obliku natjecanja u znanju pod nazivom **STEM Games Safe Mode**.

Ovogodišnji STEM Gamesi koncipirani su tako da će studenti u interdisciplinarnim timovima od 4 do 5 članova odmjeriti snage u rješavanju problema iz 4 STEM područja: znanost (**S**cience), tehnologija (**T**echnology), inženjerstvo (**E**ngineering) i matematika (**M**athematics). Timovi će za svaki uspješno riješen zadatak osvojiti određeni broj bodova prema kojima će im na kraju natjecanja biti dodijeljene nagrade. Fokus svakih STEM Gamesa čini jedinstvena generalna tema od koje polaze zadaci na natjecanju. Ovogodišnja generalna tema je ***Dare to adapt***, a želi naglasiti **važnost prilagodbe i interdisciplinarnosti** u borbi s pandemijom koja nas je podsjetila da iz najtežih problema izranjaju najmaštovitija rješenja. Također, cijela novonastala situacija ukazuje nam i na to da koliko god se mi trudili izbjegavati nedaće, upravo njima dugujemo svoje postojanje jer je upravo zahtjev za prilagodbom i razvijanjem otpornosti ona sila koja pokreće evoluciju. Stoga svim sudionicima STEM Gamesa poručujemo: *usudite se prilagoditi!*

Ono što ovo natjecanje čini drugačijim od ostalih studentskih natjecanja u znanju je to što je studentima pružena potpuna sloboda pri rješavanju zadataka i korištenju resursa za savladavanje istih. Također, zadaci koji se pojavljuju u STEM Gamesima nisu tipični teorijski, nego zadaci koji opisuju probleme iz stvarnog svijeta te izazivaju mlade ljude da osim svog znanja testiraju i svoju snalažljivost.

Ovo je natjecanje koje organiziraju studenti za studente te da bi se ono ostvarilo ove godine 50-ak mladih ljudi volontira u organizaciji. Iako je usmjereno na studente STEM područja, koji dolaze s FER-a, FSB-a, FERIT-a, MATHOS-a, FESB-a, FSRE-a, ETF SA, TVZ-a, PMF ZG, PMF Split i drugih institucija, organizacijski tim čine i studenti koji dolaze iz širokog spektra područja i institucija. Važan dio organizacije čine i članovi stručnog tima za znanje koji osmišljavaju zadatke za natjecanje, a i oni dolaze iz raznih institucija i sveučilišta poput Odjela za matematiku Sveučilišta u



Osijeku, Instituta Ruđer Bošković, Elektrotehničkog Fakulteta u Sarajevu, Sveučilišta u Rijeci te Fakulteta elektrotehnike i računarstva Sveučilišta u Zagrebu.

Iako se sad već nadaleko poznato natjecanje neće održati u svom izvornom obliku, vjerujemo da će studenti ponovno prepoznati njegovu vrijednost i iskoristiti ga na najbolji mogući način kako bi se u ovim pomalo nezahvalnim vremenima povezali s drugim studentima STEM područja i mentorima iz industrije i akademske zajednice.