

Opći pravilnik esportsa

STEM Games 2022

Pravilnik

Natjecanje iz esportsa održava se u mješovitoj konkurenciji iz četiri video igre: League of Legends, Counter-Strike: Global Offensive, FIFA 22 i Rocket League.

Pravo nastupa imaju studenti i osobe koje su diplomirale u akademskoj godini 2021./2022.

Mečevi se odigravaju prema rasporedu. Nema čekanja.

Voditelj pojedine ekipe igre obvezan je dostaviti popis sudionika, zajedno s potvrdama (o statusu studenta ili preslikom diplome) visokog učilišta koji se natječu u pojedinoj igri, osobno ili mailom voditelju natjecanja do 17.05.2022. u 23:59 h.

U slučaju da se ista ekipa dva puta ne pojavi na odigravanju svog susreta, automatski je diskvalificirana.

Svi prigovori se podnose u pisanom obliku Voditelju pojedinog esportsa, koji u suradnji s Voditeljima esportsa odgovara na prigovor. Ukoliko podnositelj želi podnijeti žalbu na odgovor, podnosi ju Voditelju esportsa koji saziva sastanak Nadzornog odbora STEM Gamesa koji donosi konačnu odluku.

Voditelji sportova zadržavaju pravo promjena propozicija u izvanrednim situacijama.

Voditelji natjecanja

Mirko Galić i Mateo Ivančić