

# Rukomet - propozicije

STEM Games 2022

## Rukomet

Natjecanje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu u svakoj konkurenciji.

Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost, te preuzimaju odgovornost za osobne stvari. Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno i otuđeno.

## Sustav natjecanja

- Sustav natjecanja će biti određen ovisno o broju ekipa
- Četiri ili pet prijavljenih – ligaški sustav po jednostrukom bod-sustavu (u daljnjem tekstu A-sustav)
- Pet ili više prijavljenih – ekipe će biti podijeljene u dvije, tri ili četiri skupine, skupine se igraju po jednostrukom bod-sustavu nakon kojeg se završetak igra po kup-sustavu (u daljnjem tekstu B-sustav)
- Natjecanje se održava po jednostrukom bod-sustavu, a završnica po kup-sustavu.
- A - sustav- za pobjedu se dobiva 2 boda, za neriješen susret 1 bod, za poraz 0 bodova, a za neodigran ili nedovršen susret sankcioniranoj momčadi(ma) oduzima se 1 bod.
- B - sustav - u slučaju neriješenog rezultata svaka ekipa izvodi po 3 sedmerca dok se ne dobije pobjednik.

Redoslijed na ljestvici određuje se ovim redom po važnosti:

1. broj osvojenih bodova
2. ukupna gol razlika
3. broj postignutih golova
4. ždrijeb

U slučaju istog broja bodova triju ili više ekipa plasman se određuje prema sljedećim prioritetima:

1. broj bodova u međusobnim susretima
2. gol razlika u međusobnim susretima
3. broj postignutih golova u međusobnim susretima
4. ukupna gol razlika
5. ukupan broj postignutih golova
6. ždrijeb

U kalkulaciji redoslijeda ekipa isključuju se rezultati posljednjih ekipa u skupini u slučaju da je različiti broj ekipa u skupinama.

## Trajanje utakmice

- A - sustav - Utakmice se igraju 2 x 15 minuta.
- B- sustav -Utakmice u skupinama se igraju 2 x 15 minuta, a daljni kup-sistem 2 x 20 minuta

## Pravila igre

Za natjecanje se može prijaviti najviše 16 igrača. U igri se nalazi 7 igrača, od kojih je jedan golman.

Ekipa može započeti utakmicu s najmanje 6 igrača, 5 igrača + golman.

Dozvoljene su leteće zamjene igrača i vratara tijekom cijelog trajanja igre u za to predviđenom prostoru ispred klupa za zamjenske igrače.

Potrebno je dostaviti zapisnik igrača na zapisnički stol prije početka utakmice.

Suspenzija igrača zbog grubog igranja, nesporskog poteza, krive izmjene ili prigovora sucu kažnjava se isključenjem igrača u trajanju od 1 (jedne) minute u A-sustavu, a u B-sustavu u trajanju od 2 (dvije) minute.

U slučaju dobivanja izravnog crvenog kartona, igrač dobiva automatsku zabranu nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.



Svaka ekipa u jednom poluvremenu može koristiti 1 (jedan) time-out u trajanju od 1 (jedne) minute.

Stanka u poluvremenu traje 5 (pet) minuta.

Voditelj natjecanja će na osnovi utvrđenog činjeničnog stanja i/ili zapisnika utakmice i izjave službenih osoba registrirati utakmicu službenim ishodom 10:0 u korist jedne od ekipa:

- ako se ekipa nije pojavila iz neopravdanih razloga
- ako ekipa odbije igrati iz neopravdanih razloga
- ako ekipa nastupa s igračem koji ne ispunjava uvjet za nastup
- ako ekipa preda utakmicu
- ako ekipa napusti igralište ili odbije nastaviti započetu utakmicu

Osim gubitka službenim ishodom 10:0, ekipi se oduzima 1 (jedan) bod.