

Šah - propozicije

STEM Games 2022

Šah

Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.

Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu.

Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost, te preuzimaju odgovornost za osobne stvari. Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno i otuđeno.

Pravila

Igra se švicarskim sistemom 7 kola. U slučaju manje od 8 ekipa, igra se Bergerovim sustavom. Ekipu čini **4 igrača + 2 rezerve**. Osnovni sastav važi za cijelo trajanje turnira. Kada rezerva ulazi u ekipu, ona ulazi na zadnju ploču, a sve prethodne ploče se pomiču za jednu prema gore. Tempo igra je **7min + 3s** po potezu.

Prvi **nemoguć potez** kažnjava se dodavanjem **minute protivniku**, a drugi **gubitkom** partije.

Za sve moguće nesporazume koji nisu definirani pravilnikom odluku donosi sudac na samom turniru.

Kriteriji za biranje pobjednike su **redom** meč bodovi (pobjeda 2 meč boda, neriješeno 1 meč bod i poraz 0 meč bodova), bodovi, međusobni ogled, pobjeda na višoj ploči, prednost bijelih figura (ekipa koja je imala crne figure je bolje plasirana).

S obzirom na prijavljeni osnovni sastav za natjecanje dodijelit će se redni brojevi ekipa.

Napomena za osnovni sastav:

Redosljed igrača u osnovnom sastavu određuje kapetan ekipe prema svom osobnom nahođenju tako da se najprije stave igrači isključivo s rejtingom. Ako igrač nema navedeni rejting uzima mu se FIDE standardni rejting i to tako da igrač na nižoj ploči ne može imati rejting veći ili jednak za 100 bodova od igrača na bilo kojoj višoj ploči. Nakon toga po istom principu postavljaju se igrači bez FIDE rejtinga.

Najbolji igrač turnira se određuje kao 1. ploča prvoplasirane ekipe.

Molimo sve sudionike da donesu 2 ispravna kompleta standardnih šahova i satova. (slika)



Ako imate kakvih pitanja ili ne posjedujete šahove ili satove molimo Vas da nam se obratite na službeni mail: frano.blazevic@stemgames.hr.