

# Rocket League – propozicije

STEM Games 2023

## Rocket League

- Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.
- Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu.
- Za natjecanje se prijavljuje ekipa od 3 igrača.
- Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost.
- Igrači će brinuti o periferiji na kojoj odigravaju susrete te u slučaju oštećenja periferije nadoknaditi štetu organizatoru.
- Za sve osobne stvari unutar eSport Arene svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.
- Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.
- Propozicije natjecanja donosi Organizator.
- Pravo tumačenja ovih propozicija ima voditelj natjecanja.

## Sustav natjecanja

Natjecanje se odvija na PlayStation 4 konzolama.

Na natjecanju se natječe maksimalno 16 timova.

Timovi se sastoje od 3 člana.

Turnir je podijeljen u dvije faze (grupna i eliminacijska faza).

U prvoj fazi timovi su podijeljeni u 4 skupine koje se sastoje od 4 tima.

Grupe se igraju po round robin sistemu u kojem svaki tim igra jedan Bo3 susret protiv svih ostalih timova u grupi. Dvije najbolje rangirane ekipe iz svake grupe prolaze dalje u eliminacijsku fazu..

Tie breakeri :

1. Series won
2. Series won (međusobni susreti)



3. Matches won (međusobni susreti)
4. Matches won
5. Ponavljanje seriesa (Gledaju se ponovno svi tie breakeri, od broja 1 do prvog tie breakera u kojem su izjednačene samo 2 ekipe, izjednačene ekipe ponavljaju match)
6. Tie breaker turnir

Završnica se sastoji od četvrtfinala, polufinala te finala. Četvrtfinala i polufinala se igraju po Bo5 formatu, a finale po Bo7 formatu.

Ukoliko bude manje od 8 prijavljenih fakulteta, organizator će objaviti sistem natjecanja nakon konačne potvrde broja sudionika.

Organizatori zadržavaju pravo promjene strukture natjecanja.

## Pravila igre

Trajanje utakmice je pet (5) minuta čiste igre, uz mogućnost igranja dodatnog vremena u slučaju jednakog broja golova u jednom susretu.

Pravila za postavljanje igre prije susreta su :

1. Default Arena: Mannfield
2. Team Size: 3v3
3. Bot Difficulty: No Bots
4. Mutators: None
5. Match Time: 5 Minutes
6. Joinable By: Name/Password

Arene koje će se koristiti tijekom turnira su :

1. Mannfield
2. Forbidden Temple
3. DFH
4. Utopia Coliseum
5. Wasteland
6. Neo Tokyo
7. Champions Field

## Pauziranje igre i kazne

Zabranjeno je uništavanje opreme turnira.

U slučaju kršenja navedene odredbe ekipa će biti diskvalificirana.

Zabranjeno je provociranje protivnika i komunikacija s promatračima. U slučaju narušavanja ove odredbe igrača će se opomenuti. Nakon druge opomene slijedi kazna koja rezultira pobjedom suparnika samo u tom susretu.

Isključeni igrač nema pravo nastavka turnira.

Susret se može ponoviti:

- a. Ako se za vrijeme susreta pojavila kritična pogreška koja značajno utječe na susret.
- b. Ako se za vrijeme odigravanja susreta prevladavaju loši uvjeti za igranje.

Korištenje bilo kakvih alata povezanih s Rocket League-om (razni modovi, te eksterni pomoćni programi) je zabranjeno i rezultat će diskvalifikacijom ekipe s natjecanja.

Kašnjenja se neće tolerirati. Za vrijeme igranja svi članovi tima moraju biti prisutni do kraja samog susreta.

Ako natjecatelj prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo diskvalifikacije natjecatelja i fakulteta kojeg predstavlja s daljnjeg natjecanja.

Isto tako, ako sudionik prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo dodjeljivanja poraza natjecatelju i/ili fakultetu kojeg on predstavlja.

Voditelj natjecanja

Mirko Galić