

Counter - Strike 2 - propozicije

STEM Games 2024

Counter-Strike 2

- Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.
- Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu.
- Za natjecanje se prijavljuje ekipa od 5 igrača i opcionalno 1 zamjena.
- Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost.
- Igrači će brinuti o periferiji na kojoj odigravaju susrete te u slučaju oštećenja periferije nadoknaditi štetu organizatoru.
- Za sve osobne stvari unutar eSport Arene svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.
- Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.
- Propozicije natjecanja donosi Organizator.
- Pravo tumačenja ovih propozicija ima voditelj natjecanja.

Sustav natjecanja

Natjecanje će biti podijeljeno u 2 faze, podjela po grupama će se odrediti kada se sazna broj timova:

Grupna faza

Eliminacijska faza

U grupnoj fazi timovi se dijele u grupe gdje se igra "najbolji od 1" gdje se pobjeda nagrađuje jednim bodom dok poraz nosi nula bodova.

Prvih n timova u svakoj grupi odlazi u iduću etapu natjecanja.

U sljedećoj eliminacijskoj fazi, prvi tim iz grupe A igra s drugim timom iz grupe B, drugi iz A s prvim iz B te prvi tim iz grupe C igra s drugim timom iz grupe D, drugi iz D s prvim iz A.

Ako dođe do izjednačenja u bodovima te se ne može odrediti prvih n u grupi, poredak se određuje po međusobnom omjeru (uspoređuje se kako su tim A i tim B igrali i ako je tim A pobijedio, on ima prednost u poretku).

Eliminacijska faza igra se po principu "najbolji od 3", gdje se igraju 3 mape i pobjeđuje tim koji pobijedi 2 mape.



Tijekom ove i svake iduće faze natjecanja, tim koji izgubi igru eliminiran je s natjecanja. Pobjednički tim u idućoj fazi igra s pobjednikom iz susjedne igre sve do finala. Gubitnici polufinala igraju međusobno za 3. mjesto. Organizatori zadržavaju pravo promjene strukture natjecanja.

Pravila igre

Za početak igre potrebna je prisutnost 5 prijavljenih igrača.

Igra se 5v5 competitive uz ESL Map pool (Anubis, Mirage, Vertigo, Inferno, Nuke, Ancient, Overpass).

Konfiguracija meča također se temelji na službenoj ESL konfiguraciji.

Izbor mape se temelji na fazama biranja i zabrane.

Nasumičnim odabirom bira se tim koji ima pravo na prvu zabranu.

U "najbolji od 1" igri, mape se biraju po principu da timovi izmjenično zabranjuju po 1 mapu dok nije preostala samo 1.

U "najbolji od 3" igri, proces odabira mape provodi se po principu zabrana, zabrana, biranje, biranje, zabrana, zabrana.

Nakon odabira mape igrači se spajaju na server.

U "najbolji od 1" za odabir strane igra se "knife" runda, a u "najbolji od 3" ekipa koja nije birala trenutnu mapu bira stranu, dok se za zadnju mapu igra "knife" runda.

Nakon što se svi spoje imaju maksimalno 5 minuta za kratko zagrijavanje.

Nakon toga počinje meč.

Igra se MR24 (prvi do 13 rundi), strane se mijenjaju nakon 12 rundi (poluvrijeme).

U slučaju neriješenog rezultata igraju se produžeci.

Produžeci su MR6 (prvi do 4), mijenjaju se strane nakon 3 runde, početni novac je 10000. Produžeci se nastavljaju dok neka ekipa ne zadovolji prvi do 4 uvjet, strane se između produžetaka ne mijenjaju.

U slučaju prekida veze za jednog od igrača nakon, igra se zaustavlja.

Ako dođe do prekida veze prije nego što se napravi prvi poen štete runda se počinje ispočetka, ali ako je šteta napravljena, runda se odigrava do kraja i pauza traje dok se ne otkloni kvar.

Ako se igrač ne uspije ponovno priključiti unutar tih 10 minuta pauze, njegov tim predaje meč.

Igrači mogu donijeti svoju periferiju (miš, tipkovnica, slušalice i podloga).

Ako dođe do prekida veze na razini servera, ponavlja se tekuća mapa.

Pauziranje igre i kazne

Svaki tim ima pravo na dvije pauze u trajanju od jedne minute po poluvremenu. Ukoliko dođe do produžetaka svaki tim dobije pravo na dodatnu pauzu u trajanju od jedne minute. Za vrijeme pauze igrači ne smiju napustiti prostor za igranje bez dozvole organizatora.

Nije dozvoljeno ometati protivničke igrače.

Na natjecanju nisu dopuštena vulgarna korisnička imena.

Ako za ekipu nastupi igrač za kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup ili je već nastupao za drugu ekipu, ekipa će biti diskvalificirana.

Ako se uspostavi da član tima koristi nedopušteni vanjski softver ("aimbot", "wallhack"...), tim gubi meč i diskvalificiran je s natjecanja.

Ako natjecatelj prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo diskvalifikacije natjecatelja i fakulteta kojeg predstavlja s daljnjeg natjecanja.

Isto tako, ako sudionik prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo dodjeljivanja poraza natjecatelju i/ili fakultetu kojeg on predstavlja.

Voditelji natjecanja

Tomislav Jukić, Mislav Žnidarec i Mateo Paladin