

EA FC 24 – propozicije

STEM Games 2024.

EA FC 24

- Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.
- Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu.
- Za natjecanje se prijavljuje ekipa od 2 igrača.
- Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost.
- Igrači će brinuti o periferiji na kojoj odigravaju susrete te u slučaju oštećenja periferije nadoknaditi štetu organizatoru.
- Za sve osobne stvari unutar eSport Arene svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.
- Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.
- Propozicije natjecanja donosi Organizator.
- Pravo tumačenja ovih propozicija ima voditelj natjecanja.

Sustav natjecanja

Natjecanje se odvija na računalima s kontrolerima.

Natjecatelje se traži da sami pribave kontrolere koje će koristiti na natjecanju. Kontroleri moraju imati mogućnost povezivanja na Windows računalo.

Na natjecanju se natječe maksimalno 16 timova. Timovi se sastoje od 2 člana.

Turnir je podijeljen u dvije faze (grupna i eliminacijska faza).

U prvoj fazi timovi su podijeljeni u do 4 skupine koje se sastoje od 4 do 8 timova. Prate se rezultati utakmica i nema produžetaka te izvođenja jedanaesteraca. Utakmice u grupi će se igrati u parovima u formatu “najbolji od 3”. Prve dvije utakmice sukoba igraju se istovremeno u formatu 1 na 1. Igrači se međusobno dogovore koji će igrač prve ekipe igrati protiv kojeg igrača druge ekipe. Ako je rezultat nakon prve dvije utakmice izjednačen, igra se treća utakmica u formatu 2 na 2.

U eliminacijsku fazu natjecanja prolaze dva najbolja tima iz svake skupine. U slučaju izjednačenja u grupnoj fazi gledaju se međusobni odnosi ekipa. Ako dođe do izjednačenja kod međusobnog odnosa gleda se gol razlika. Eliminacijska faza natjecanja igra se u formatu “najbolji od 5” i ne gleda se gol razlika. Prve četiri utakmice susreta igraju se u formatu 1 na 1, kao i kod grupne faze, samo što se nakon prve dvije utakmice igrači



zamjene i igraju protiv onog suparnika protiv kojega još nisu igrali. Zatim se u slučaju neriješenog rezultata igra 5. utakmica u formatu 2 na 2. U slučaju neriješenog rezultata u zadnjoj utakmici igraju se produžeci i jedanaesterci.

Ukoliko bude manje od 8 prijavljenih fakulteta, organizator će objaviti sistem natjecanja nakon konačne potvrde broja sudionika.

Organizatori zadržavaju pravo promjene strukture natjecanja.

Pravila igre

Biraju se klubovi bez ograničenja na jačinu.

Oba tima mogu imati isti klub.

Utakmice se igraju na postavkama 12 minuta i "live form" je ugašen.

Dopuštene su ozljede.

Pauziranje igre i kazne

Pauziranje igre dopušteno je samo u prekidima utakmice (aut, korner, slobodni udarac), osim u iznimnim okolnostima.

Zabranjeno je uništavanje opreme turnira. U slučaju kršenja navedene odredbe ekipa će biti diskvalificirana.

Zabranjeno je provociranje protivnika i komunikacija s promatračima. U slučaju narušavanja ove odredbe igrača će se opomenuti. Nakon druge opomene slijedi kazna koja rezultira pobjedom suparnika samo u tom susretu.

Isključeni igrač nema pravo nastavka turnira.

Ako dođe do prekida susreta zbog tehničkih problema ponavlja se samo prekinuta utakmica.

Kašnjenja se neće tolerirati. Za vrijeme igranja svi članovi tima moraju biti prisutni do kraja samog susreta.

Ako natjecatelj prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo diskvalifikacije natjecatelja i fakulteta kojeg predstavlja s daljnjeg natjecanja.

Isto tako, ako sudionik prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo dodjeljivanja poraza natjecatelju i/ili fakultetu kojeg on predstavlja.

Voditelj natjecanja



Mateo Paladin