

## Rukomet – propozicije

### STEM Games 2024

#### Rukomet

Natjecanje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu u svakoj konkurenciji.

Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost, te preuzimaju odgovornost za sve osobne stvari.

Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno i otuđeno.

#### Sustav natjecanja

Ekipe će biti podijeljene u više skupina, skupine se igraju po jednokružnom bodovnom sustavu nakon kojeg se završetak igra po kup sustavu, osmine finala, četvrtfinala, polufinala i finale (igra se i utakmica za treće mjesto).

Broj ekipa u grupi je 3 ili 4. Ovisno o broju prijavljenih ekipa, broj grupa će biti 3, 4 ili 5. Sukladno broju grupa, igrat će se osmine finala i četvrtfinala.

Za pobjedu se dobiva 2 boda, za neriješeno 1 bod.

U završnici u slučaju neriješenog rezultata svaka ekipa izvodi 3 kaznena udarca.

U slučaju istog broja bodova plasman se određuje prema sljedećim prioritetima:

1. međusobni omjer
2. ukupna gol razlika
3. broj postignutih golova
4. ždrijeb

U slučaju istog broja bodova triju ili više ekipa plasman se određuje prema sljedećim prioritetima:

1. broj bodova u međusobnim susretima
2. gol razlika u međusobnim susretima

3. broj postignutih golova u međusobnim susretima
4. ukupna gol razlika
5. broj postignutih golova ukupno
6. ždrijeb

U slučaju neparnog broja skupina prolazak u sljedeću fazu natjecanja ostvaruju:

1. prvoplasirana ekipa skupine
2. najbolje drugoplasirane ekipe se određuju na sljedeći način:
  - a. pravi se tablica drugoplasiranih ekipa
  - b. zatim se, npr. u skupinama gdje su 4 ekipe, isključuju rezultat ostvareni protiv posljednjeplasirane ekipe skupine

### Trajanje utakmica

Utakmice se igraju 2 x 15 minuta.

Svaka ekipa u jednom poluvremenu može koristiti 1 (jedan) time-out u trajanju od 1 (jedne) minute.

Stanka u poluvremenu traje 5 (pet) minuta.

### Pravila igre

Maksimalan broj igrača po ekipi: 16

Minimalan broj igrača po ekipi: 7

Igra se na parketu u dvorani.

Dozvoljene su leteće zamjene igrača i vratara tijekom cijelog trajanja igre u za to predviđenom prostoru ispred klupa za zamjenske igrače.

Svaka ekipa u jednom poluvremenu može koristiti 1 (jedan) time-out u trajanju od 1 (jedne) minute.

Stanka u poluvremenu traje 5 (pet) minuta.

Ostala pravila vrijede prema IX. Rules of the Game Indoor Handball.

### Kazne i žalbe

Suspenzija igrača zbog grubog igranja, nesportskog poteza, krive izmjene ili prigovora sudcu kažnjava se isključenjem igrača u trajanju od 1 (jedne) minute.

U slučaju dobivanja izravnog crvenog kartona, igrač dobiva automatsku zabranu nastupa na



prvoj sljedećoj utakmici.

Ako se jedna ekipa ne pojavi na utakmici, oduzima im se jedan bod. Protivničkoj ekipi se upisuje pobjeda 3:0 bez borbe.

### **Najbolji igrač**

Na kraju turnira, proglasit će se najbolji igrač turnira.