

Valorant - propozicije

STEM Games 2025

Valorant

- Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.
- Svako visoko učilište može prijaviti najviše jednu ekipu.
- Za natjecanje se prijavljuje ekipa od 5 igrača (i opcionalno do 5 zamjena).
- Svi igrači nastupaju na vlastitu odgovornost.
- Igrači će brinuti o periferiji na kojoj odigravaju susrete te u slučaju oštećenja periferije nadoknaditi štetu organizatoru.
- Za sve osobne stvari unutar eSport Arene svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.
- Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.
- Od igrača se očekuje da donesi svu potrebnu periferiju za igranje(miš, podložak za miš, tipkovnicu i slušalice)
- Propozicije natjecanja donosi Organizator.
- Pravo tumačenja ovih propozicija ima voditelj natjecanja.

Sustav natjecanja

Natjecanje će biti podijeljeno u 2 faze.

U prvoj fazi svaki tim igra protiv svakog, "Best-of-One". Pobjeda nosi 1 bod, poraz 0 bodova.

Prva 2 tima na kraju prve faze prelaze u drugu (finalnu) fazu. Trećem timu iz prve faze dodijeljeno je treće mjesto.

Tie-breakeri za prvu fazu su redom: međusobni ogled, razlika pobjeda i gubitaka te razlika dobivenih i izgubljenih rundi. U slučaju višetimskog izjednačenja, igrati će se 1 vs 1 tiebreakers, u slučaju da ne postoji mogućnost pronalaska vremena za odigravanje tiebreakera, bacati će se novčić.

Finalna faza igra se po principu "Best-of-Three", gdje se igraju 3 mape i pobjeđuje tim koji pobijedi 2 mape. Pobjednik u finalne faze osvaja prvo mjesto, drugo mjesto ide gubitniku.

Organizatori zadržavaju pravo promjene strukture natjecanja.

Pravila igre

Za početak igre potrebna je prisutnost 5 prijavljenih igrača.

Za natjecanje se može prijaviti jedan kapetan (službena osoba). Svaka ekipa mora imati kapetana koji je odgovoran za svoju ekipu. Kapetan mora obavještavati igrače o bitnim informacijama i obavijestiti zamjene ako moraju igrati umjesto nekoga iz prve postave.

Igrači i kapetani mogu biti prijavljeni isključivo u jednoj ekipi, te vrijedi:

- Igrač može biti prijavljen za samo jednu ekipu.
- Igrač može ujedno biti i kapetan ekipe za koju je prijavljen.
- Kapetan ne mora biti igrač.
- Kapetan može biti prijavljen za samo jednu ekipu.
- Igrač ne može nastupati za jednu ekipu i biti kapetan druge ekipe.

Susreti se moraju igrati prema rasporedu te početi točno na vrijeme.

Nema čekanja. U slučaju kašnjenja, ekipi koja kasni dodjeljuje se negativan bod, a protivničkoj ekipi dodjeljuje se bod.

Igra se 5v5 tournament mode uz map pool: Ascent, Icebox, Sunset, Haven, Lotus, Pearl i Split [patch 10.08, 29.04.2025.]

U slučaju da se promijeni službeni Valorant kompetitivni map pool, voditelj natjecanja ima pravo promijeniti map pool natjecanja.

Nove mape i agenti mogu se koristiti nakon 2 tjedna od uvođenja u igru.

Izbor mape se temelji na fazama biranja i zabrane.

(<https://www.mapban.gg/en/ban/valorant>)

Nasumičnim odabirom bira se tim koji ima pravo na prvu zabranu (tim A).

Za Best-of-One pick i ban provodi se na sljedeći način:

- ban - tim A
- ban - tim B
- ban - tim A
- ban - tim B
- ban - tim A



- ban - tim B
- decider - tim A bira stranu

Za Best-of-Three pick i ban provodi se na sljedeći način:

- ban - tim A
- ban - tim B
- pick - tim A; tim B bira stranu
- pick - tim B; tim A bira stranu
- ban - tim A
- ban - tim B
- decider - tim A bira stranu

Nakon odabira mape igrači se spajaju na server.

Pobjednik susreta je prva ekipa koja pobijedi 13 rundi. U slučaju izjednačenog rezultata, pobjednik susreta je ekipa koja prva dobi vodstvo od 2 runde u produžetku.

Postavke za custom lobby:

- Mode: Standard
- Allow Cheats: Off
- Tournament Mode: On
- Overtime Win by Two: On

Igrači mogu donijeti svoju periferiju (miš, tipkovnica, slušalice i podloga).

Ako dođe do prekida veze na razini servera, ponavlja se tekuća mapa.

Pauziranje igre i kazne

Ako se igrač konstantno isključuje iz igre bez kontaktiranja službenih osoba, organizatori nisu dužni primijeniti pauzu.

Organizator zadržava mogućnost korištenja pauze u bilo kojoj fazi susreta prema vlastitom nahođenju.

Igrač ima pravo na pauzu u sljedećim uvjetima igranja:

- Nenamjernom isključenju s mreže
- Kvara na softwaredu ili hardwareu
- Problemi s opremom za igranje

- Taktička pauza

Drugi oblici pauziranja susreta nisu dopušteni i mogu se sankcionirati prema voditelju natjecanja na dva načina:

- Oduzimanjem bodova ekipi koja je pauzirala
- Porazom ekipe koja je pauzirala

Ako za ekipu nastupi igrač za kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup ili je već nastupao za drugu ekipu, ekipa će biti diskvalificirana.

Ako se uspostavi da član tima koristi nedopušteni vanjski softver ("aimbot", "wallhack", ...), tim gubi meč i diskvalificiran je s natjecanja.

Ako natjecatelj prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo diskvalifikacije natjecatelja i fakulteta kojeg predstavlja s daljnjeg natjecanja.

Isto tako, ako sudionik prekrši pravilo bilo kojeg članka navedenog u ovim propozicijama, organizator zadržava pravo dodjeljivanja poraza natjecatelju i/ili fakultetu kojeg on predstavlja.

Na susretima je zabranjeno bilo kakvo diskreditiranje i omalovažavanje protivnika.

Voditelji natjecanja

Mateo Paladin, Ante Prolić